

Ατομική Διπλωματική Εργασία

**ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΔΥΝΑΜΙΚΗΣ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑΣ ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ
ΤΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ PHP**

Μιχάλης Μούσας

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ



ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Μάιος 2013

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ
ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Δημιουργία δυναμικής ιστοσελίδας με τη χρήση της γλώσσας PHP

Μιχάλης Μούσας

Επιβλέπων Καθηγητής
κ. Παρασκευάς Ευριπίδου

Η Ατομική Διπλωματική Εργασία υποβλήθηκε προς μερική εκπλήρωση των απαιτήσεων απόκτησης του πτυχίου Πληροφορικής του Τμήματος Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου

Μάιος 2013

Ευχαριστίες

Θα ήθελα αρχικά να ευχαριστήσω τον επιβλέποντα καθηγητή μου κ. Παρασκευά Ευριπίδου για την ευκαιρία που μου έδωσε να ασχοληθώ με ένα τόσο ενδιαφέρον θέμα. Επίσης, για την στήριξη και την καθοδήγηση που μου έδωσε όποτε την χρειάστηκα. Στις κατά καιρούς συναντήσεις μας ήταν πολύ βοηθητικός και κατατοπιστικός.

Στη συνέχεια θα ήθελα να ευχαριστήσω την οικογένεια μου για την στήριξη και τη δύναμη που μου έδωσε και με βοήθησε να ξεπερνά κάθε δυσκολία που αντιμετώπιζα μπροστά μου. Επίσης θερμές ευχαριστίες για την κατανόηση που επέδειχναν κατά καιρούς.

Θα ήθελα επίσης να ευχαριστήσω φίλους μου που είχαν στο παρελθόν επαφές με καφετέριες και με συμβούλευσαν για τη λειτουργία μιας καφετέριας και τους τρόπους που μπορεί να λειτουργήσει ηλεκτρονικά.

Περίληψη

Το θέμα το οποίο μελέτησα είναι η δημιουργία δυναμικής ιστοσελίδας με τη χρήση της γλώσσας PHP. Το θέμα μου ανατέθηκε το Ιανουάριο 2012 και αργότερα που ζητήθηκε συγκεκριμένα η ιστοσελίδα αυτή να αφορά την καφετέρια του Τμήματος Πληροφορικής. Η ιστοσελίδα αυτή πρέπει να δίνει τη δυνατότητα οι χρήστες (πελάτες της καφετερίας) να μπορούν να δίνουν τις παραγγελίες τους ηλεκτρονικά.

Επίσης ιδιαίτερη έμφαση ζητήθηκε να δοθεί στις δυνατότητες του διαχειριστή της ιστοσελίδας (ιδιοκτήτης-υπάλληλος καφετερίας). Ο διαχειριστής θα πρέπει να έχει τη δυνατότητα να τροποποιήσει τις διάφορες επιλογές της ιστοσελίδας και να ελέγξει τις παραγγελίες σε ένα περιβάλλον αρκετά φιλικό προς αυτόν. Δηλαδή δεν πρέπει ο διαχειριστής να έχει ιδιαίτερες γνώσεις σε θέματα πληροφορικής για να μπορεί να διαχειριστεί την ιστοσελίδα.

Με αυτά τα δεδομένα έγινε μια ανάλυση των απαιτήσεων και των προδιαγραφών που θα πρέπει να έχει το σύστημα. Ακολούθως έγινε η σχεδίαση της δομής που θα έχει το σύστημα και η βάση δεδομένων στην οποία θα βασίζεται.

Στη συνέχεια έγινε μια λεπτομερής μελέτη των τεχνολογιών και των λογισμικών που θα χρησιμοποιούνταν για την υλοποίηση της εργασίας. Αυτό έγινε κυρίως με τη χρήση της γλώσσας PHP σε συνδυασμό με HTML και Javascript. Το λογισμικό που χρησιμοποιήθηκε για την εγγραφή ολοκλήρου του κώδικα (PHP, HTML, Javascript) είναι το Adobe Dreamweaver CS5 Version 11.0. Για τον έλεγχο και τη δοκιμή του συστήματος καθώς και για τη διαχείριση της βάσης δεδομένων χρησιμοποιήθηκε το λογισμικό WAMP SERVER 2.2.

Περιεχόμενα

Κεφάλαιο 1	Εισαγωγή.....	7
	1.1 Ανάλυση προβλήματος	7
	1.2 Απαιτήσεις συστήματος	8
	1.3 Προδιαγραφές συστήματος	8
Κεφάλαιο 2	Τεχνολογίες και Λογισμικά.....	10
	2.1 Hypertext Markup Language	10
	2.2 Javascript	11
	2.3 MySql	13
	2.4 Adobe Dreamweaver CS5	13
	2.5 WAMPSEVER 2.2	14
Κεφάλαιο 3	Η γλώσσα PHP.....	15
	3.1 Hypertext Markup Language	15
	3.2 Javascript και JQuery	16
	3.3 Adobe Dreamweaver CS5	17
	3.4 WAMPSEVER 2.2.	17
Κεφάλαιο 4	Σχεδιασμός συστήματος.....	19
	4.1 Χάρτης Ιστοσελίδας	19
	4.2 Περιγραφή Σελίδων	20
	4.3 Βάση δεδομένων	21
Κεφάλαιο 5	Υλοποίηση.....	28
	5.1 Αρχεία συστήματος	28
	5.2 Περιγραφή	32

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 6 Συμπεράσματα	34
6.1 Πλεονεκτήματα δυναμική ιστοσελίδας	34
6.2 Πλεονεκτήματα χρήσης της γλώσσας PHP	35
Βιβλιογραφία	36
Παράρτημα Α	37

Κεφάλαιο 1

Εισαγωγή

1.1 Ανάλυση προβλήματος	7
1.2 Απαιτήσεις συστήματος	8
1.3 Προδιαγραφές συστήματος	18

1.1 Ανάλυση προβλήματος

Το πρόβλημα αφορά τη λειτουργία της καφετέριας του Τμήματος Πληροφορικής και Μαθηματικών και Στατιστικής και είναι η δημιουργία μιας ιστοσελίδας για την πιο πάνω καφετέρια. Μέσω της ιστοσελίδας αυτής θα μπορούν οι χρήστες να βάζουν τις παραγγελίες τους διαλέγοντας από συγκεκριμένα προϊόντα που περιλαμβάνονται στο μενού. Επίσης πρέπει να δίνεται η δυνατότητα και στον ιδιοκτήτη της καφετέριας (ή κάποιον εξουσιοδοτημένο υπάλληλο) να λαμβάνει τις παραγγελίες αλλά και να κάνει διάφορες τροποποιήσεις στο μενού.

Υπάρχουν δύο είδη χρηστών του συστήματος. Αρχικά είναι οι χρήστες-πελάτες που χρησιμοποιούν το σύστημα με σκοπό να δώσουν την παραγγελία τους. Αυτοί οι χρήστες θα είναι το προσωπικό των δύο τμημάτων (Ακαδημαϊκοί, Γραμματείες, Τεχνική Υποστήριξη, Εκπαιδευόμενο Προσωπικό κ.α.). Η δεύτερη ομάδα χρηστών που θα αλληλοεπιδρούν με το σύστημα είναι οι χρήστες-υπάλληλοι που θα δέχονται τις παραγγελίες και θα διαχειρίζονται το μενού. Οι χρήστες το σύστημα δεν χρειάζεται να διαθέτουν εξειδικευμένες γνώσεις όσο αφορά ή γενικότερα άλλες γνώσεις που αφορούν τον κλάδο της πληροφορικής.

Η αλληλεπίδραση των χρηστών με το σύστημα πρέπει να είναι ευχάριστη και το σημαντικότερο γρήγορη. Στη διεπαφή χρήστη πρέπει να παρουσιάζονται οι πληροφορίες με τέτοιο τρόπο ώστε να είναι εύκολα κατανοητές και να μην φτάνουν οι χρήστες σε αδιέξοδο

μη ξέροντας πώς να προχωρήσουν. Τα μενού πρέπει να είναι ξεκάθαρα και να δίνονται οι απαραίτητες οδηγίες και επεξηγήσεις όπου χρειάζεται.

1.2 Απαιτήσεις συστήματος

Για την λειτουργία της ιστοσελίδας χρειάζεται χώρο σε κάποιο εξυπηρετητή ούτως ώστε να είναι διαθέσιμη στο διαδίκτυο.

Επίσης χρειάζεται κάποιος χώρος για δημιουργία και διαχείριση μιας βάσης δεδομένων που θα χρησιμοποιεί η ιστοσελίδα για την αποθήκευση καθώς και την ανάκτηση των πληροφοριών (στοιχεία χρηστών, μενού, παραγγελίες).

Οι χρήστες θα μπορούν μέσω μιας φιλικής προς αυτούς διεπαφής να αλληλοεπιδρούν με το σύστημα. Οι χρήστες-πελάτες θα πρέπει να πετυχαίνουν το στόχο τους (η παραγγελία) χωρίς να σπαταλήσουν αρκετό χρόνο. Για να γίνει αυτό πρέπει να έχουν εύκολη πρόσβαση στο μενού για παραγγελία και αυτή να γίνεται με εξίσου απλό τρόπο. Για αυτή τη διαδικασία πρέπει να χρειάζονται όσον το δυνατό λιγότερα και πιο απλά βήματα για να υπάρχει έτσι και εξοικονόμηση χρόνου.

Οι χρήστες-διαχειριστές πρέπει να αλληλοεπιδρούν επίσης με το σύστημα με εύκολο και αποτελεσματικό τρόπο. Θα πρέπει να έχουν γρήγορη πρόσβαση στις παραγγελίες που εκκρεμούν για την πιο γρήγορη ετοιμασία τους και εξυπηρέτηση των πελατών. Επιπρόσθετα πρέπει να μπορούν εύκολα να επεξεργάζονται το μενού. Αυτό μπορεί να αφορά την αλλαγή κάποιου προϊόντος, την πρόσθεση κάποιου καινούργιου ή τη διαγραφή κάποιου προϊόντος.

1.3 Προδιαγραφές συστήματος

Για τη χρήση του συστήματος από τους χρήστες απαραίτητη προϋπόθεση είναι η δημιουργία λογαριασμού. Για να μπορεί ένα χρήστης να έχει πλήρη πρόσβαση στις λειτουργίες του συστήματος θα πρέπει να εισάγει πρώτα το όνομα (username) και τον κωδικό (password) του τα οποία όρισε κατά την εγγραφή του.

Οι βασικές λειτουργίες που πρέπει να έχει το σύστημα είναι οι ακόλουθες:

- Εγγραφή: ο χρήστης-πελάτης θα εισάγει τα στοιχεία του και θα δημιουργεί το όνομα και τον κωδικό για να μπορεί να χρησιμοποιήσει το σύστημα. Τα στοιχεία αυτά θα μπορεί ανά πάσα στιγμή να τα αλλάξει μέσα από το λογαριασμό του.

- Σύνδεση: ο χρήστης-πελάτης θα εισάγει το όνομα και τον κωδικό του και θα αποκτά έτσι πρόσβαση στις λειτουργίες του συστήματος
- Δημιουργία παραγγελίας: ο χρήστης-πελάτης θα διαλέγει από τα περιεχόμενα του μενού τα προϊόντα που θέλει και θα τα εισάγει στην παραγγελία του. Στο τέλος θα καταχωρεί την παραγγελία του στο σύστημα.
- Όλες οι παραγγελίες: ο χρήστης-πελάτης θα μπορεί να βλέπει προηγούμενες του παραγγελίες με βάση την ημερομηνία πραγματοποίησης της παραγγελίας.
- Πληροφορίες καφετέριας: ο χρήστης-πελάτης θα μπορεί να βλέπει κάποιες γενικές πληροφορίες για την καφετέρια και τρόπους επικοινωνίας (τηλέφωνο, ηλεκτρονικό ταχυδρομίο).
- Επεξεργασία μενού: ο χρήστης-διαχειριστής θα μπορεί να κάνει αλλαγές στο μενού προσθέτοντας, αφαιρώντας ή αλλάζοντας κάποιο προϊόν.
- Διαχείριση παραγγελιών: ο χρήστης-διαχειριστής θα μπορεί να βλέπει της παραγγελίες που εκκρεμούν. Θα έχει την επιλογή επίσης να βλέπει όλες τις παραγγελίες που έγιναν με βάση την ημερομηνία.
- Διαχείριση χρηστών: ο χρήστης-διαχειριστής θα έχει την δυνατότητα να βλέπει τους υφιστάμενους χρήστες-πελάτες του συστήματος καθώς και τα στοιχεία τους. Επίσης αν κρίνει απαραίτητο μπορεί να απενεργοποιήσει κάποιο χρήστη απαγορεύοντας του έτσι την πρόσβασή στις λειτουργίες του συστήματος.
- Διαχείριση πληροφοριών: ο χρήστης-διαχειριστής θα μπορεί να αλλάζει ανά πάσα τις διάφορες πληροφορίες επικοινωνίας που παρουσιάζονται στους χρήστες-πελάτες.

Κεφάλαιο 2

Τεχνολογίες και λογισμικά

2.1 Hypertext Markup Language	10
2.2 JavaScript και JQuery	11
2.3 MySQL	13
2.4 Adobe Dreamweaver CS5	13
2.5 WAMP SERVER 2.2	14

2.1 Hypertext Markup Language (HTML)

Η HTML (Hypertext Markup Language, Γλώσσα Σήμανσης Υπερκειμένου) είναι η βασική γλώσσα σήμανσης για τις ιστοσελίδες, και τα στοιχεία της, είναι τα κύρια δομικά στοιχεία των ιστοσελίδων.

Η HTML γράφεται υπό μορφή στοιχείων HTML τα οποία αποτελούνται από ετικέτες, οι οποίες περικλείονται μέσα σε σύμβολα «μεγαλύτερο από» και «μικρότερο από» (<html>,<p>,<h1>), μέσα στο περιεχόμενο της ιστοσελίδας. Οι ετικέτες HTML συνήθως λειτουργούν ανά ζεύγη (για παράδειγμα <h1> και </h1>), με την πρώτη να ονομάζεται ετικέτα έναρξης και η δεύτερη ετικέτα λήξης. Ανάμεσα στις ετικέτες, οι σχεδιαστές ιστοσελίδων μπορούν να τοποθετήσουν κείμενο, πίνακες, εικόνες κλπ. τα οποία θα εμφανίζονται στους χρήστες με τον ανάλογο τρόπο.

Ο σκοπός ενός φυλλομετρητή ιστοσελίδων (Web browser) είναι να διαβάζει τα έγγραφα HTML και τα συνθέτει σε σελίδες που μπορεί κανείς να διαβάσει ή να ακούσει. Ο φυλλομετρητής δεν εμφανίζει τις ετικέτες HTML, αλλά τις χρησιμοποιεί για να ερμηνεύσει το περιεχόμενο της σελίδας και να το εμφανίσει με τον ανάλογο τρόπο ο οποίος μπορεί να καθοριστεί προηγουμένως.

Τα στοιχεία της HTML χρησιμοποιούνται για να κτίσουν όλους του ιστότοπους. Η HTML επιτρέπει την ενσωμάτωση εικόνων και άλλων αντικειμένων μέσα στη σελίδα, και μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να εμφανίσει διαδραστικές φόρμες (φόρμες εισαγωγής δεδομένων).

Παρέχει τις μεθόδους δημιουργίας δομημένων εγγράφων (δηλαδή εγγράφων που αποτελούνται από το περιεχόμενο που μεταφέρουν και από τον κώδικα μορφοποίησης του περιεχομένου) καθορίζοντας δομικά σημαντικά στοιχεία για το κείμενο, όπως κεφαλίδες, παραγράφους, λίστες, συνδέσμους και άλλα. Μπορούν επίσης να ενσωματώνονται σενάρια εντολών σε γλώσσες όπως η JavaScript (Κεφάλαιο 2.2), τα οποία επηρεάζουν τη συμπεριφορά των ιστοσελίδων HTML.

Οι φυλλομετρητές μπορούν επίσης να αναφέρονται σε στυλ μορφοποίησης CSS για να ορίζουν την εμφάνιση και τη διάταξη του κειμένου και του υπόλοιπου υλικού. Το στυλ μορφοποίησης CSS περιλαμβάνει κανόνες μορφοποίησης οι οποίοι εφαρμόζονται σε συγκεκριμένες ετικέτες που καθορίζονται με τη χρήση επιλογέων. Οι κανόνες αυτοί μπορεί να ενσωματώνονται σε αρχεία HTML αλλά το πιο σωστό και πιο διαδεδομένο είναι να γράφονται σε ξεχωριστό αρχείο και αυτό να ενσωματώνεται στο αρχείο HTML.

Η αρχική ιδέα για τη δημιουργία της HTML χρονολογείται γύρω στο 1989. Ήταν το 1980, όταν ο φυσικός Τιμ Μπέρνερς Λι, ο οποίος εργαζόταν στο CERN, επινόησε το ENQUIRE, ένα σύστημα χρήσης και διαμοιρασμού εγγράφων για τους ερευνητές του CERN, και κατασκεύασε ένα πρωτότυπό του. Αργότερα, το 1989, πρότεινε ένα σύστημα βασισμένο στο διαδίκτυο, το οποίο θα χρησιμοποιούσε υπερκείμενο. Έτσι, έφτιαξε την προδιαγραφή της HTML και έγραψε τον φυλλομετρητή και το λογισμικό εξυπηρετητή στα τέλη του 1990. Τον ίδιο χρόνο, ο Μπέρνερς Λι και ο μηχανικός συστημάτων πληροφορικής του CERN Robert Cailliau συνεργάστηκαν σε μια κοινή προσπάθεια εύρεσης χρηματοδότησης, αλλά το έργο δεν υιοθετήθηκε ποτέ επίσημα από το CERN. Στις προσωπικές του σημειώσεις από το 1990, ο Μπέρνερς Λι αριθμεί «μερικές από τις πολλές χρήσεις του υπερκειμένου», και αναφέροντας πρώτα από όλες μια εγκυκλοπαίδεια.

Στη συνέχεια ακολούθησαν διάφορες εκδόσεις της γλώσσας, με σημαντικές βελτιώσεις στην κάθε μια, φτάνοντας έτσι στην τελευταία έκδοση της τον Ιανουάριο του 2008 (HTML 5).

2.2 JavaScript και JQuery

Η JavaScript είναι γλώσσα προγραμματισμού η οποία έχει σαν σκοπό την παραγωγή δυναμικού περιεχομένου και την εκτέλεση κώδικα από την πλευρά του πελάτη (client-side) σε ιστοσελίδες. Με τη JavaScript μπορείς εύκολα να αναπτύξεις μια διαδραστική σελίδα (μια σελίδα δηλαδή που αλληλοεπιδρά στον εαυτό της).

Ιστορικά, η γλώσσα προγραμματισμού JavaScript δημιουργήθηκε αρχικά από τον Brendan Eich της εταιρείας Netscape με την ονομασία Mocha. Αργότερα, η Mocha μετονομάστηκε σε LiveScript, και τελικά σε JavaScript, κυρίως επειδή η ανάπτυξή της επηρεάστηκε περισσότερο από τη γλώσσα προγραμματισμού Java. LiveScript ήταν το επίσημο όνομα της γλώσσας όταν για πρώτη φορά κυκλοφόρησε στην αγορά σε βήτα (beta) εκδόσεις με το πρόγραμμα περιήγησης στον Ιστό, Netscape Navigator 2.0 τον Σεπτέμβριο του 1995. Η LiveScript μετονομάστηκε σε JavaScript σε μια κοινή ανακοίνωση με την εταιρεία Sun Microsystems στις 4 Δεκεμβρίου του 1995, όταν επεκτάθηκε στην έκδοση του προγράμματος περιήγησης στο Ιστό, Netscape 2.0B3.

Αρχικά αποτέλεσε μέρος της υλοποίησης των φυλλομετρητών Ιστού, ώστε τα σενάρια από την πλευρά του πελάτη (client-side scripts) να μπορούν να επικοινωνούν με τον χρήστη, να ανταλλάσσουν δεδομένα ασύγχρονα και να αλλάζουν δυναμικά το περιεχόμενο του εγγράφου που εμφανίζεται.

Η JavaScript είναι μια γλώσσα σεναρίων που βασίζεται στα πρωτότυπα, είναι δυναμική, με ασθενείς τύπους και έχει συναρτήσεις ως αντικείμενα πρώτης τάξης. Η σύνταξή της είναι επηρεασμένη από τη C. Η JavaScript αντιγράφει πολλά ονόματα και συμβάσεις ονοματοδοσίας από τη Java, αλλά γενικά οι δύο αυτές γλώσσες δε σχετίζονται και έχουν πολύ διαφορετική σημασιολογία. Οι βασικές αρχές σχεδιασμού της JavaScript προέρχονται από τις γλώσσες προγραμματισμού Self και Scheme.

Η JavaScript μπορεί να χρησιμοποιηθεί και σε εφαρμογές εκτός ιστοσελίδων όπως για παράδειγμα είναι τα έγγραφα PDF, οι εξειδικευμένοι φυλλομετρητές (site-specific browsers) και οι μικρές εφαρμογές της επιφάνειας εργασίας (desktop widgets).

Το jQuery είναι μια βιβλιοθήκη Javascript, συμβατή με όλους τους φυλλομετρητές που κυκλοφορούν, η οποία απλοποιεί την εκμάθηση και την χρήση της γλώσσας Javascript. Με την χρήση του μπορούμε να προσθέσουμε κίνηση (animation), να αυξήσουμε την δραστηριότητα του χρήστη (user interaction), να αλλάξουμε το περιεχόμενο της σελίδας χωρίς ο χρήστης να πρέπει να μεταφερθεί σε νέα σελίδα, να δημιουργήσουμε διάφορα εφέ και πολλά περισσότερα.

Το jQuery δεν κάνει μόνο την χρήση της Javascript πιο εύκολη και λιγότερη χρονοβόρα, αλλά εξαλείφει και τα προβλήματα που συνεπάγονται την χρήση της Javascript, όπως το πρόβλημα συμβατότητας της με τους διάφορους φυλλομετρητές της αγοράς.

Κυκλοφόρησε τον Ιανουάριο του 2006 από τον John Resig και είναι ένα λογισμικό ανοιχτού κώδικα (free, open source software) που διατίθεται κάτω από τους όρους της GNU General Public License (GPL) και της MIT License. Αυτό σημαίνει ότι ο καθένας μας μπορεί να το χρησιμοποιήσει, κατεβάζοντας μία από τις εκδόσεις που διατίθενται στην επίσημη ιστοσελίδα του (jQuery.com) στην μορφή .js αρχείων.

Επίσης, υπάρχει μια πολύ μεγάλη και ενεργή κοινότητα προγραμματιστών που έχουν δημιουργήσει διάφορα plugins με την χρήση του jQuery, τα οποία μπορεί ο καθένας να χρησιμοποιήσει, εκμηδενίζοντας έτσι τον χρόνο δημιουργίας του εφέ που επιθυμεί.

Όλα αυτά κάνουν το jQuery ένα πολύ δυνατό εργαλείο, με αποτέλεσμα όλο και περισσότερες ιστοσελίδες να επιλέγουν την χρήση του. Σύμφωνα με μετρήσεις του w3techs.com, το jQuery χρησιμοποιείται στο 79% των ιστοσελίδων που χρησιμοποιούν κάποια βιβλιοθήκη Javascript και στο 34.8% όλων των ιστοσελίδων παγκοσμίως.

2.3 MySQL

Η MySQL είναι ένα σύστημα διαχείρισης σχεσιακών βάσεων δεδομένων που μετρά περισσότερες από 11 εκατομμύρια εγκαταστάσεις. Πήρε το όνομά της από την SQL (Structured Query Language). Το πρόγραμμα τρέχει έναν εξυπηρετητή (server) παρέχοντας πρόσβαση πολλών χρηστών σε ένα σύνολο βάσεων δεδομένων.

Η MySQL είναι δημοφιλής βάση δεδομένων για διαδικτυακά προγράμματα και ιστοσελίδες. Ανήκει και επιχορηγείται από τη μία και μόνη κερδοσκοπική επιχείρηση, την σουηδική εταιρεία MySQL AB, που τώρα ανήκει στην Oracle Corporation.

2.4 Adobe Dreamweaver CS5

Το Adobe Dreamweaver CS5 είναι ένα πρωτόπορο πρόγραμμα δημιουργίας ιστοσελίδων. Το οποίο προσφέρεται από την εταιρία Adobe Systems. Το Adobe Dreamweaver αρχικά αναπτύχθηκε το 1997.



Φωτογραφία 2.4.1 Λογότυπο Adobe Dreamweaver CS5

Το Adobe Dreamweaver παρέχει τη δυνατότητα οπτικής επεξεργασίας μιας ιστοσελίδας αλλά και επεξεργασίας κώδικα. Η επεξεργασία κώδικα γίνεται με στοιχειώδη χαρακτηριστικά όπως χρήση χρωμάτων, συμπλήρωση κώδικα καθώς και με πιο εξελιγμένα χαρακτηριστικά όπως έλεγχο σύνταξης κώδικα και διάφορες συμβουλές σε πραγματικό χρόνο. Η προβολή Design διευκολύνει τον ταχύτερο σχεδιασμό, τη διαρρύθμιση και την παραγωγή κώδικα καθώς επιτρέπει στους χρήστες να επεξεργαστούν οπτικά τη διάταξη των στοιχείων HTML. Επίσης το Adobe Dreamweaver διαθέτει ένα ολοκληρωμένο πρόγραμμα περιήγησης για την προεπισκόπηση των υπό ανάπτυξη ιστοσελίδων στο ίδιο το λογισμικό αλλά δίνει παράλληλα και τη δυνατότητα προεπισκόπησης των ιστοσελίδων στα τοπικά εγκατεστημένα προγράμματα περιήγησης Ιστού.

Το Adobe Dreamweaver επεξεργάζεται τα αρχεία σε τοπικό επίπεδο και στη συνέχεια τα «ανεβάζει» σε κάποιο απομακρυσμένο εξυπηρετητή.

2.5 WAMPSEVER 2.2

Το WAMPSEVER 2.2 είναι ένα περιβάλλον ανάπτυξης ιστοσελίδων για τα Windows. Το ακρόνυμο WAMP είναι τα αρχικά των λέξεων Windows, Apache, MySQL και PHP.

Επιτρέπει ουσιαστικά τη δημιουργία ιστοσελίδων με τη χρήση Apache(web server), PHP και MySQL. Προσφέρει επίσης τη λειτουργία PhpMyAdmin όπου επιτρέπει στο χρήστη να διαχειρίζεται εύκολα τις βάσεις δεδομένων.



Φωτογραφία 2.4.1 Λογότυπο του WAMPSEVER 2.2

Κεφάλαιο 3

Η γλώσσα PHP

3.1 Εισαγωγή	15
3.2 Ιστορικό	16
3.3 PHP και HTML	17
3.4 PHP και JQuery	17

3.1 Εισαγωγή

Η PHP (Hypertext PreProcessor) είναι μια γλώσσα προγραμματισμού για τη δημιουργία σελίδων web με δυναμικό περιεχόμενο. Μια σελίδα PHP περνά από επεξεργασία από ένα συμβατό διακομιστή του Παγκόσμιου Ιστού (π.χ. Apache), ώστε να παραχθεί σε πραγματικό χρόνο το τελικό περιεχόμενο, που θα σταλεί στο πρόγραμμα περιήγησης των επισκεπτών σε μορφή κώδικα HTML.

Ενώ η HTML μπορεί να βγάλει προς τα έξω μια ελκυστική σελίδα στην εμφάνιση και να παρουσιάσει διάφορες φόρμες για να εισάγουν οι χρήστες πληροφορίες, εντούτοις δεν μπορεί πραγματικά να κάνει τίποτα με τις πληροφορίες αυτές. Η PHP παρέχει τρόπους για να αξιοποιήσει τις διάφορες πληροφορίες, καθώς και άλλα αιτήματα των χρηστών όπως την πρόσβαση σε βάσεις δεδομένων, την αποστολή μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και άλλων ενεργειών.

Η PHP είναι σήμερα η πιο δημοφιλής γλώσσα προγραμματισμού, που χρησιμοποιούνται στις περισσότερες αναπτυσσόμενες ιστοσελίδες. Είναι δημοφιλής λόγω του ελεύθερου χαρακτήρα της (opensource) και εν μέρει λόγω της φιλικότητας και της ευκολίας στη χρησιμοποίησή της.

Αρχικά, η PHP γράφτηκε στη γλώσσα προγραμματισμού C για να αντικαταστήσει μια σειρά από scripts σε Perl. Αυτός είναι και ο λόγος για τον οποίο ο προγραμματισμός με PHP παραμένει απλός ακόμη και σήμερα. Επίσης, έχει πολύ καλή υποστήριξη του συστήματος διαχείρισης βάσης δεδομένων, MySQL.



Φωτογραφία 3.1.1 Λογότυπο PHP

Η PHP είναι μια γλώσσα προγραμματισμού ανοικτού κώδικα, που σημαίνει ότι είναι ελεύθερο για οποιονδήποτε να τη χρησιμοποιήσει και οι προγραμματιστές μπορούν να αναπτύξουν εφαρμογές PHP σχεδόν χωρίς καθόλου κόστος.

3.2 Ιστορικό

Η ιστορία της PHP ξεκινά από το 1995, όταν ένας φοιτητής, ο Rasmus Lerdorf δημιούργησε χρησιμοποιώντας τη γλώσσα προγραμματισμού Perl ένα απλό script με όνομα `php.cgi`, για προσωπική χρήση. Το script αυτό είχε σαν σκοπό να διατηρεί μια λίστα στατιστικών για τα άτομα που έβλεπαν το online βιογραφικό του σημείωμα. Αργότερα αυτό το script το διέθεσε και σε φίλους του, οι οποίοι άρχισαν να του ζητούν να προσθέσει περισσότερες δυνατότητες. Η γλώσσα τότε ονομαζόταν PHP/FI από τα αρχικά Personal Home Page/Form Interpreter.



Φωτογραφία 3.2.1 Rasmus Lerdorf

Το 1997 η PHP/FI έφθασε στην έκδοση 2.0, βασιζόμενη αυτή τη φορά στη γλώσσα C και αριθμώντας περισσότερες από 50.000 ιστοσελίδες που τη χρησιμοποιούσαν, ενώ αργότερα την ίδια χρονιά οι Andi Gutmans και Zeev Suraski ξαναέγραψαν τη γλώσσα από την αρχή, βασιζόμενοι όμως αρκετά στην PHP/FI 2.0. Έτσι η PHP έφθασε στην έκδοση 3.0 η οποία θύμιζε περισσότερο τη σημερινή μορφή της. Στη συνέχεια, οι Zeev και Andi δημιούργησαν την εταιρεία Zend (από τα αρχικά των ονομάτων τους), η οποία συνεχίζει μέχρι και σήμερα την ανάπτυξη και εξέλιξη της γλώσσας PHP.

Σήμερα περισσότερες από 16.000.000 ιστοσελίδες, ποσοστό μεγαλύτερο από το 35% των ιστοσελίδων του Διαδικτύου, χρησιμοποιούν τη γλώσσα PHP, ενώ το υπόλοιπο 65% το μοιράζονται στατικές σελίδες HTML και όλες οι άλλες γλώσσες προγραμματισμού.

3.3 PHP και HTML

Η HTML είναι ένα σύνολο οδηγιών που εκτελείται στον πλοηγό (internet explorer, firefox, google chrome) και καθορίζουν τον τρόπο (χρώμα, μέγεθος, έμφαση, ...) που θέλουμε να εμφανίζονται τα αντικείμενα (κείμενο, εικόνες, ...) της σελίδα μας.

Η PHP είναι γλώσσα προγραμματισμού που τρέχει στο web server (προϋπόθεση είναι να υποστηρίζει PHP) και βοηθά στην δημιουργία, συμπλήρωση και ολοκλήρωση μιας σελίδας HTML. Ο κώδικας PHP δεν είναι ορατός στον τελικό αποδέκτη, δηλαδή σ' αυτόν που με τον πλοηγό μια σελίδα. Βλέπει όμως τον html κώδικα που είναι αποτέλεσμα του προγράμματος που τρέχει στον εξυπηρετητή και είναι γραμμένο σε PHP.

Ο λόγος που χρησιμοποιούμε την PHP είναι ότι μας βοηθά να δημιουργούμε HTML σελίδες δυναμικά. Αυτό σημαίνει ότι φτιάχνουμε ένα πρότυπο σελίδας και με τη βοήθεια κώδικα PHP προκαλούμε την αυτόματη προσαρμογή της σελίδας σε διάφορες μεταβλητές που έχουν σχέση με εισαγωγή στοιχείων από τον χρήστη, στοιχείων του εξυπηρετητή ή στοιχείων που μεταβάλλονται με το χρόνο κ.α.

3.4 PHP και JQuery

Η PHP μπορεί να συνδυαστεί με jQuery (JavaScript) και να δημιουργηθούν πολύ αποτελεσματικές λειτουργίες Ajax.

Ο καλύτερος τρόπος για να περιγράψει κανείς το Ajax είναι να συγκρίνουμε μια ιστοσελίδα χωρίς την χρήση του. Οι περισσότερες ιστοσελίδες και εφαρμογές λειτουργούν με σύγχρονο τρόπο. Κάνοντας για παράδειγμα κλικ σε μια σύνδεση ή κουμπί υποβολής μιας φόρμας, η αίτηση πρέπει να αποσταλεί στον διακομιστή, να τύχει επεξεργασίας και στη συνέχεια το αίτημα να σταλεί πίσω για απάντηση. Αυτό σίγουρα θα καθυστερούσε την ανάκτηση της πληροφορίας και επιπρόσθετα η ιστοσελίδα θα έπρεπε να ενημερώνεται συνεχώς

Το Ajax αλλάζει αυτή τη φιλοσοφία αφού προσφέρει ένα ασύγχρονο τρόπο λειτουργίας της ιστοσελίδας. Επιτρέπει τη δημιουργία μιας ιστοσελίδας η οποία να ανανεώνεται σε οποιαδήποτε στιγμή με πληροφορίες από μια βάση δεδομένων.

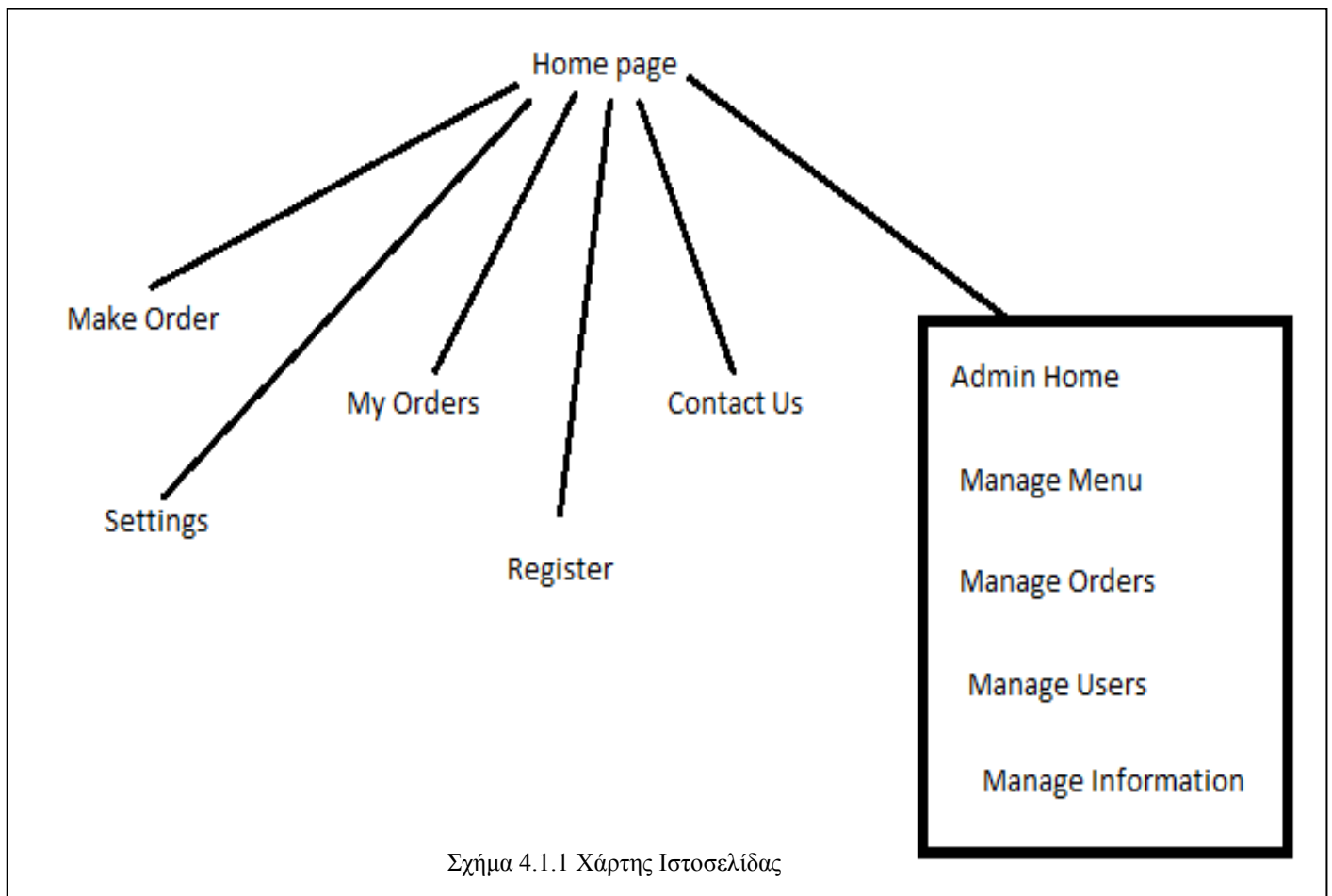
Με τη χρήση δηλαδή μιας λειτουργίας Ajax, τρέχει μια ξεχωριστή σελίδα PHP που περιέχει ένα ερώτημα MySQL, και συμπληρώνει εκ νέου τις πληροφορίες στην αρχική σελίδα χωρίς καμία εισαγωγή από το χρήστη.

Κεφάλαιο 4

Σχεδιασμός συστήματος

4.1 Χάρτης Ιστοσελίδας	19
4.2 Περιγραφή Σελίδων	20
4.3 Βάση δεδομένων	21

4.1 Χάρτης Ιστοσελίδας



Στο σχήμα 4.1.1 βλέπουμε ένα ενδεικτικό σχήμα του χάρτη της Ιστοσελίδας. Όλες οι σελίδες του ιστότοπου είναι συνδεδεμένες με μια κεντρική σελίδα (Home page). Οι υπόλοιπες

σελίδες εξαρτώνται από τον χρήστη που εισέρχεται τη συγκεκριμένη στιγμή στη κάθε σελίδα.

4.2 Περιγραφή Σελίδων

Home page: Είναι η αρχική σελίδα. Μπορεί να έχει πρόσβαση οποιοσδήποτε χρήστης. Η σελίδα αυτή καλωσορίζει τους χρήστες και τους δίνει γενικές πληροφορίες για το σύστημα.

Make order: Στη σελίδα αυτή έχουν πρόσβαση μόνο οι χρήστες-πελάτες. Δηλαδή για να μπορεί κάποιος να εισέλθει στη σελίδα αυτή πρέπει πρώτα να εγγραφεί και να συνδεθεί στο σύστημα. Στη σελίδα αυτή του παρουσιάζεται μέσω μιας φόρμας εισαγωγής το μενού της καφετέριας (με βάση τις κατηγορίες που είναι χωρισμένο). Ο χρήστης διαλέγει ένα προϊόν και το εισάγει στην παραγγελία του. Αν θέλει μπορεί να εισάγει και άλλα προϊόντα στην ίδια παραγγελία και ακολούθως να στείλει την παραγγελία του.

Settings: Στη σελίδα αυτή έχουν πρόσβαση μόνο οι χρήστες-πελάτες. Μέσω τις σελίδας αυτής μπορούν να αλλάξουν τα προσωπικά τους στοιχεία και να ενημερώσουν τη βάση δεδομένων του συστήματος.

My Orders: Στη σελίδα αυτή έχουν πρόσβαση μόνο οι χρήστες-πελάτες. Στη σελίδα αυτή μπορεί ο χρήστης να δει προηγούμενες του παραγγελίες. Αναζητεί τις παραγγελίες με βάση την ημερομηνία που της πραγματοποίησε. Επιλέγοντας μια ημερομηνία εμφανίζονται αυτόματα οι παραγγελίες που πραγματοποίησε την ημερομηνία αυτή. Κάνοντας κλικ στην κάθε παραγγελία μπορεί να δει λεπτομέρειες για την παραγγελία αυτή. Εάν την συγκεκριμένη μέρα δεν πραγματοποίησε παραγγελίες τότε του εμφανίζεται αυτόματα το ανάλογο μήνυμα.

Register: Στη σελίδα αυτή έχουν πρόσβασή όλοι οι χρήστες που δεν είναι συνδεδεμένοι στο σύστημα. Μέσω της σελίδας αυτής μπορεί ο χρήστης να εισαγάγει τα προσωπικά του στοιχεία για να εγγραφεί στο σύστημα. Εφόσον τα στοιχεία του είναι ορθά (γίνεται έλεγχος) τότε εγγράφεται επιτυχώς στο σύστημα και μεταφέρεται στην αρχική σελίδα όπου έχει τη δυνατότητα να συνδεθεί πλέον χρησιμοποιώντας το όνομα και τον κωδικό του.

Contact Us: Στη σελίδα αυτή έχουν πρόσβαση όλοι οι χρήστες του συστήματος. Παρουσιάζονται στη σελίδα πληροφορίες επικοινωνίας με την καφετέρια για να μπορεί οποιοσδήποτε να επικοινωνήσει σε περίπτωση προβλημάτων.

Admin Home: Στη σελίδα αυτή έχει πρόσβαση μόνο ο διαχειριστής του συστήματος και μεταφέρεται αυτόματα μετά την εισαγωγή του ονόματος και του κωδικού του. Η σελίδα αυτή δεν περιέχει κάποια ιδιαίτερη πληροφορία. Απλώς καλωσορίζει το διαχειριστή στο σύστημα.

Manage Menu: Στη σελίδα αυτή έχει πρόσβαση μόνο ο διαχειριστής του συστήματος. Μέσω της σελίδας αυτής μπορεί να κάνει τροποποιήσεις στο μενού της καφετέριας. Για παράδειγμα μπορεί να αλλάξει τα στοιχεία κάποιου προϊόντος, να διαγράψει κάποιο ή να εισάγει κάποιο καινούργιο.

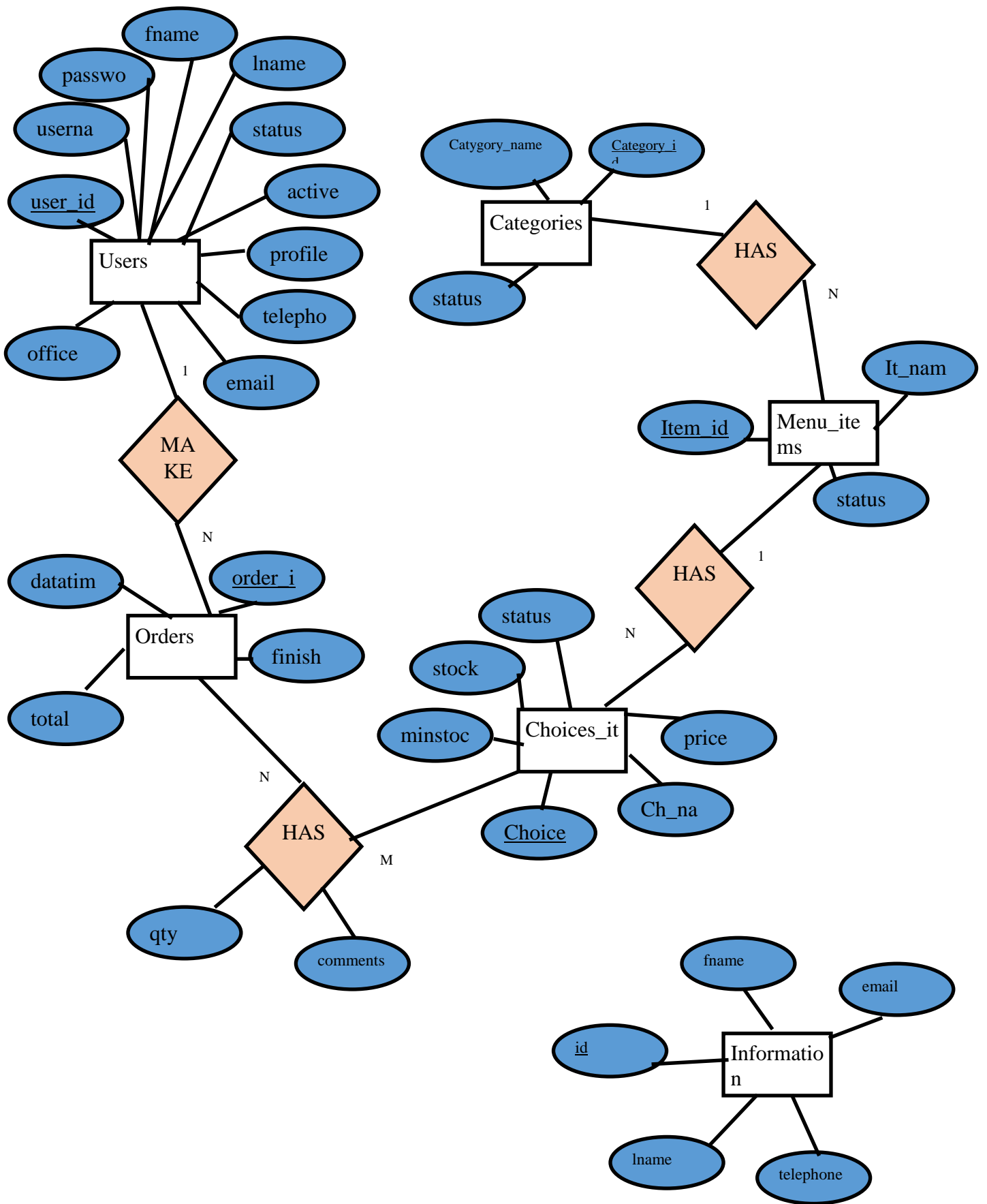
Manage Orders: Στη σελίδα αυτή έχει πρόσβαση μόνο ο διαχειριστής του συστήματος. Σε αυτή τη σελίδα μπορεί να δει τις παραγγελίες που εκκρεμούν. Κάνοντας κλικ σε μια παραγγελία βλέπει τις λεπτομέρειες της παραγγελίας αυτής και αφού ολοκληρωθεί κάνει κλικ στην ολοκλήρωση και η παραγγελία αυτή αφαιρείται από τις παραγγελίες που εκκρεμούν. Στη σελίδα αυτή μπορεί επίσης να δει όλες τις ολοκληρωμένες παραγγελίες. Οι παραγγελίες εμφανίζονται αυτόματα με βάση την ημερομηνία που επιλέγει ο χρήστης. Κάνοντας κλικ σε κάθε παραγγελία μπορεί να δει τις λεπτομέρειες της παραγγελίας αυτής.

Manage Users: Στη σελίδα αυτή έχει πρόσβαση μόνο ο διαχειριστής του συστήματος. Σε αυτή τη σελίδα βλέπει τους ενεργούς και μη ενεργούς πελάτες. Κάνοντας κλικ στο όνομα κάθε πελάτη μπορεί να δει περισσότερες πληροφορίες για το συγκεκριμένο πελάτη. Επίσης μπορεί αν κρίνει αναγκαίο αν απενεργοποιήσει κάποιο πελάτη για να του εμποδίσει έτσι την πρόσβαση στο σύστημα και το αντίστροφο.

Manage Information: Στη σελίδα αυτή έχει πρόσβαση μόνο ο διαχειριστής του συστήματος. Σε αυτή τη σελίδα μπορεί ο διαχειριστής να τροποποιήσει τις γενικές πληροφορίες επικοινωνίας που θα εμφανίζονται σε όλους τους χρήστες στη σελίδα Contact Us.

4.3 Βάση Δεδομένων

Η λειτουργία της ιστοσελίδας βασίζεται σε μια βάση δεδομένων που αποτελείται από επτά πίνακες (categories, choice_it, information, menu_items, order_items, orders, users). Ακολουθεί το ER διάγραμμα της βάσης δεδομένων:



Πιο κάτω παρουσιάζεται η δομή κάθε πίνακα ακολουθούμενη από μια σύντομη περιγραφή του.

Στήλη	Τύπος
category_id	int(4)
category_name	varchar(40)
status	int(11)

Πίνακας 4.3.1 Πίνακας categories

Ο πίνακας categories (Πίνακας 4.3.1) περιέχει τις πληροφορίες των κατηγοριών των προϊόντων του μενού. Το πρωτεύον κλειδί είναι το category_id. Το category_name περιέχει το όνομα της κατηγορίας ενώ το status υποδεικνύει εάν η κατηγορία είναι ενεργή (διαθέσιμη) χρησιμοποιώντας τους αριθμούς 0 ή 1.

Στήλη	Τύπος
item_id	int(11)
it_name	varchar(100)
category_id	int(4)
status	int(11)

Πίνακας 4.3.2 Πίνακας menu_items

Ο πίνακας menu_items (Πίνακας 4.3.2) περιέχει τις πληροφορίες των κυρίως προϊόντων του μενού. Το πρωτεύον κλειδί είναι το item_id. Το it_name περιέχει το όνομα του προϊόντος ενώ το status υποδεικνύει εάν το προϊόν είναι ενεργό (διαθέσιμο) χρησιμοποιώντας τους

αριθμούς 0 ή 1. Τέλος, το `category_id` καθορίζει την κατηγορία στην οποία ανήκει το συγκεκριμένο προϊόν.

Στήλη	Τύπος
<code>choice_id</code>	<code>int(11)</code>
<code>ch_name</code>	<code>varchar(100)</code>
<code>item_id</code>	<code>int(11)</code>
<code>price</code>	<code>float</code>
<code>ch_comments</code>	<code>varchar(200)</code>
<code>status</code>	<code>int(11)</code>

Πίνακας 4.3.3 Πίνακας `choices_it`

Ο πίνακας `choices_it` (Πίνακας 4.3.3) περιέχει τις πληροφορίες των επιλογών που έχει ο χρήστης για τα προϊόντα του μενού. Το πρωτεύον κλειδί είναι το `choice_id`. Το `ch_name` περιέχει το όνομα της επιλογής ενώ το `status` υποδεικνύει εάν η επιλογή είναι ενεργή (διαθέσιμη) χρησιμοποιώντας τους αριθμούς 0 ή 1. Η στήλη `price` περιέχει την τιμή της συγκεκριμένης επιλογής και η στήλη `ch_comments` τυχόν σχόλια που αφορούν τη επιλογή αυτή. Τέλος, το `item_id` καθορίζει το προϊόν στο οποίο ανήκει η συγκεκριμένη επιλογή.

Στήλη	Τύπος
<code>order_id</code>	<code>int(11)</code>
<code>user_id</code>	<code>int(11)</code>
<code>datetime</code>	<code>timestamp</code>
<code>total</code>	<code>float</code>
<code>finish</code>	<code>int(11)</code>

Πίνακας 4.3.4 Πίνακας `orders`

Ο πίνακας orders (Πίνακας 4.3.4) περιέχει τις γενικές πληροφορίες των παραγγελιών. Το πρωτεύον κλειδί είναι το order_id. Το datetime περιέχει την ακριβή ημερομηνία και ώρα που πραγματοποιήθηκε η παραγγελία ενώ το finish υποδεικνύει εάν η παραγγελία έχει ολοκληρωθεί χρησιμοποιώντας τους αριθμούς 0 ή 1. Η στήλη total περιέχει την συνολική τιμή της συγκεκριμένης παραγγελίας. Τέλος, το user_id καθορίζει το χρήστη ο οποίος πραγματοποίησε τη συγκεκριμένη παραγγελία.

Στήλη	Τύπος
order_id	int(11)
choice_id	int(11)
comments	varchar(200)

Πίνακας 4.3.5 Πίνακας order_items

Ο πίνακας order_items (Πίνακας 4.3.5) περιέχει τα προϊόντα των παραγγελιών. Τα πρωτεύοντα κλειδιά είναι το order_id και το choice_id. Η στήλη comments περιέχει τυχόν σχόλια που αφορούν το συγκεκριμένο προϊόν της παραγγελίας.

Στήλη	Τύπος
id	int(11)
fname	varchar(50)
lname	varchar(50)
telephone	varchar(8)
email	varchar(50)

Πίνακας 4.3.6 Πίνακας information

Ο πίνακας information (Πίνακας 4.3.6) περιέχει τις γενικές πληροφορίες για επικοινωνία με το προσωπικό της καφετέριας. Το πρωτεύον κλειδί είναι το id. Η στήλη fname περιέχει το όνομα του υπεύθυνου και η στήλη lname το επίθετο. Το πεδίο telephone περιέχει το τηλέφωνο επικοινωνίας και το πεδίο email περιέχει τη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου για επικοινωνία με το προσωπικό.

Στήλη	Τύπος
user_id	int(11)
username	varchar(32)
password	varchar(32)
first_name	varchar(32)
last_name	varchar(32)
office	varchar(15)
telephone	varchar(8)
email	varchar(1024)
active	int(11)
type	int(1)
profile	varchar(55)

Πίνακας 4.3.7 Πίνακας users

Ο πίνακας users (Πίνακας 4.3.7) όλες τις πληροφορίες που αφορούν τους χρήστες. Το πρωτεύον κλειδί είναι το user_id. Το username περιέχει το όνομα που θα χρησιμοποιεί ο χρήστης για τη σύνδεση του στο σύστημα και το password περιέχει τον κωδικό του. Στη στήλη first_name αποθηκεύεται το όνομα του χρήστη και στη στήλη last name το επίθετο του. Το γραφείο του χρήστη περιέχεται στο πεδίο office και το τηλέφωνο του στο πεδίο telephone. Η ηλεκτρονική διεύθυνση του χρήστη περιέχεται στη στήλη email. Η στήλη active υποδεικνύει εάν ο χρήστης είναι ενεργός η όχι με τη χρήση των αριθμών 0 ή 1. Η στήλη type

καθορίζει το τύπο του χρήστη (0 για χρήστες-πελάτες και 1 για τον χρήστη-διαχειριστή).
Τέλος εάν ο χρήστης επιλέξει μια φωτογραφία για το προφίλ του, το μονοπάτι για τη φωτογραφία αυτή αποθηκεύεται στο πεδίο profile.

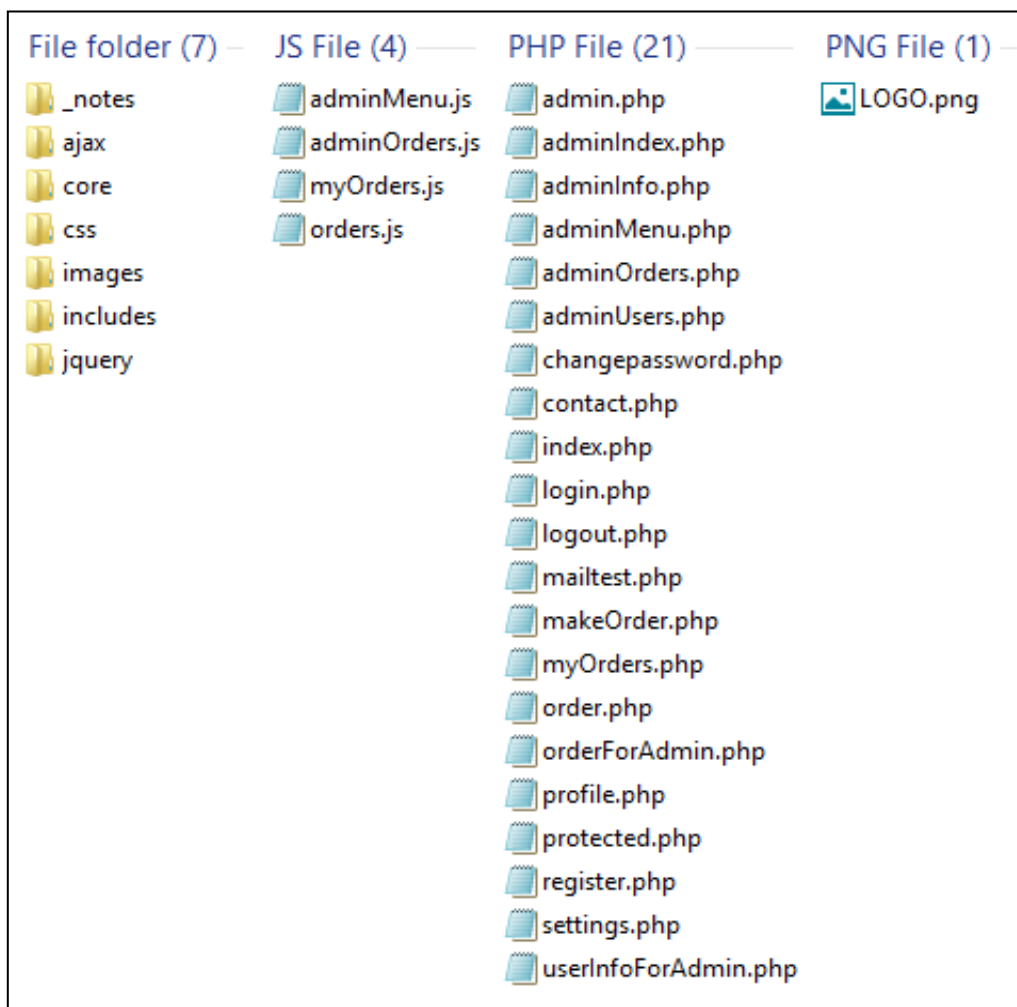
Κεφάλαιο 5

Υλοποίηση

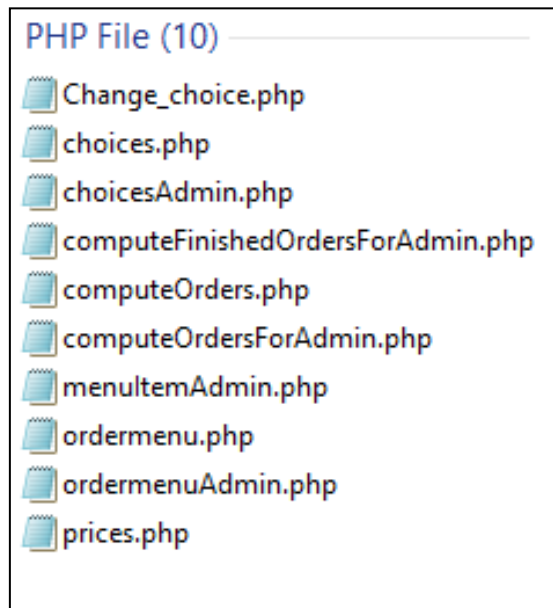
5.1 Αρχεία συστήματος	27
5.2 Περιγραφή	31

5.1 Αρχεία συστήματος

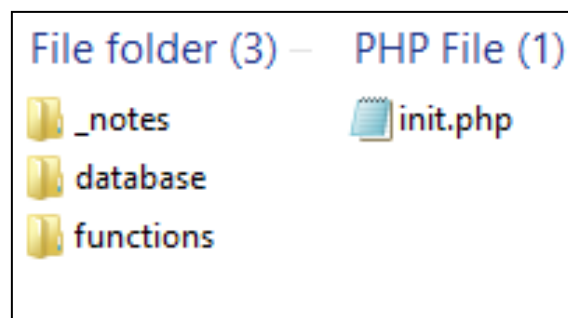
Πιο κάτω παρουσιάζεται το σύστημα των αρχείων που υλοποιήθηκε για τη δημιουργία της ιστοσελίδας και τα περιεχόμενα του κάθε φακέλου.



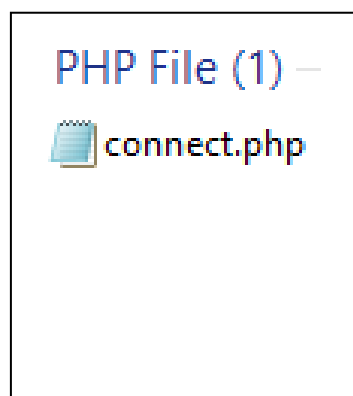
Σχήμα 5.1.1 Περιεχόμενα κυρίως φακέλου



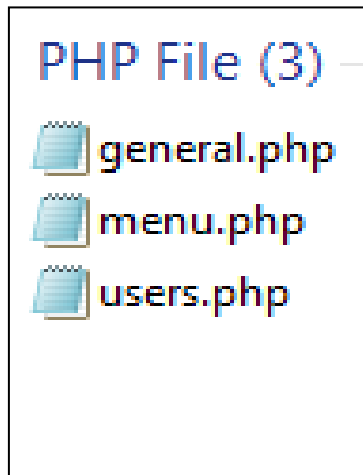
Σχήμα 5.1.2 Περιεχόμενα φακέλου ajax



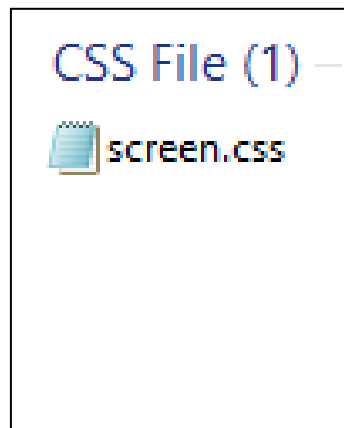
Σχήμα 5.1.3 Περιεχόμενα φακέλου core



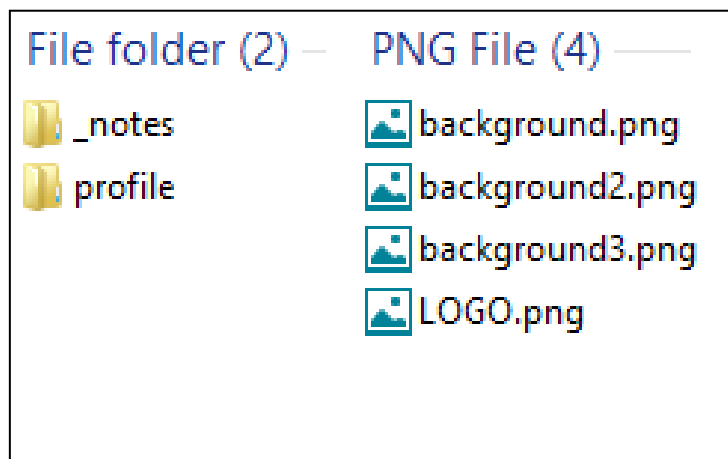
Σχήμα 5.1.4 Περιεχόμενα φακέλου core\database



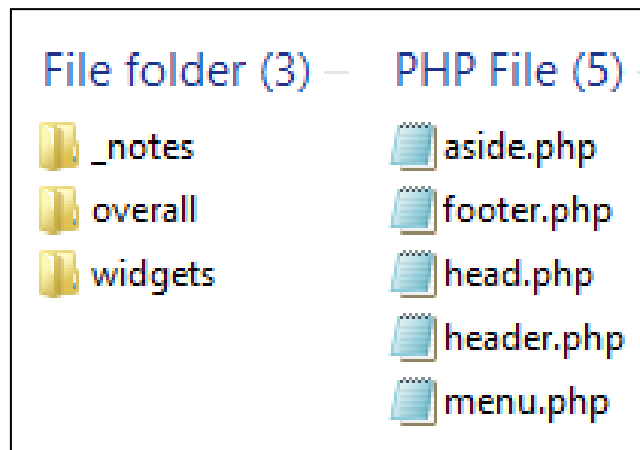
Σχήμα 5.1.5 Περιεχόμενα φακέλου core/functions



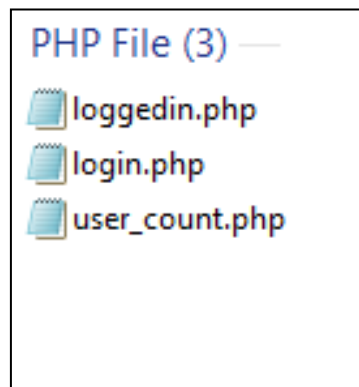
Σχήμα 5.1.6 Περιεχόμενα φακέλου css



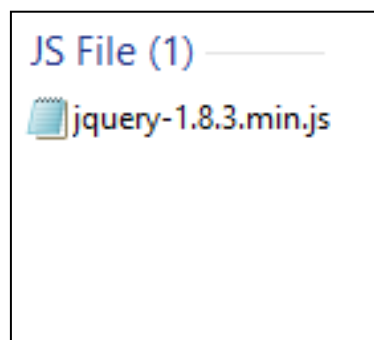
Σχήμα 5.1.7 Περιεχόμενα φακέλου images



Σχήμα 5.1.8 Περιεχόμενα φακέλου includes



Σχήμα 5.1.9 Περιεχόμενα φακέλου includes\widgets



Σχήμα 5.1.10 Περιεχόμενα φακέλου jquery

5.3 Περιγραφή

Κατά την υλοποίηση δημιούργησα κάποια γενικά αρχεία για τη χρήση τους στις διάφορες σελίδες που χρειάζονται.

Για παράδειγμα στο φάκελο `includes` περιέχονται γενικά αρχεία που αφορούν το `header`, το `footer`, το `menu` και τις επιλογές στο δεξιά μέρος της σελίδας. Αυτά τα αρχεία περιέχονται σχεδόν σε κάθε σελίδα με την χρήση απλώς της εντολής `include`.

Στο φάκελο `core` επίσης βρίσκονται γενικά κάποια αρχεία όπου περιλαμβάνονται ακριβώς όπου χρειάζονται. Το αρχείο `init.php` περιλαμβάνει βασικές αρχικοποιήσεις και περιλαμβάνεται σχεδόν σε όλα τα αρχεία. Στο αρχείο `connect.php` γίνεται η σύνδεση με τη βάση δεδομένων και αυτό περιλαμβάνεται σε όλα τα αρχεία που πρέπει να εκτελέσουν κάποιο ερώτημα για τη βάση δεδομένων. Τα αρχεία που περιλαμβάνονται στο φάκελο `core\functions` περιλαμβάνουν διάφορες συναρτήσεις που αφορούν τους χρήστες, τη διαχείριση του μενού και κάποιες άλλες γενικές συναρτήσεις όπως για παράδειγμα συναρτήσεις που εκτελούνται για να προστατέψουμε τα δικαιώματα σε κάθε σελίδα (π.χ. στις σελίδες για το διαχειριστή πρέπει να έχει πρόσβαση μόνο ο διαχειριστής). Τα αρχεία αυτά περιλαμβάνονται σε κάθε αρχείο που θα χρησιμοποιήσει μια από αυτές τις συναρτήσεις. Αυτό γίνεται για να αποφύγουμε την επανάληψη κώδικα και για απλούστευση των διαδικασιών.

Στο φάκελο `css` περιλαμβάνεται το αρχείο `screen.css` όπου καθορίζει τον τρόπο και την μορφή που θα έχουν τα δεδομένα στην οθόνη. Αυτό γίνεται με την χρήση επιλογών (στις περισσότερες περιπτώσεις όνομα κλάσης) και διάφορων κανόνων που εφαρμόζονται στα συγκεκριμένα αντικείμενα.

Στο φάκελο `images` περιέχονται οι διάφορες φωτογραφίες που χρησιμοποιούνται στην ιστοσελίδα όπως για παράδειγμα το φόντο και το λογότυπο. Στο φάκελο `images\profile` περιέχονται οι φωτογραφίες που τυχόν επιλέξουν οι χρήστες για τη φωτογραφία του προφίλ τους.

Στο αρχείο `ajax` περιέχονται τα αρχεία που σε συνδυασμό με τα `.js` αρχεία δίνουν στη σελίδα πληροφορίες από τη βάση δεδομένων με βάση κάποιες επιλογές του χρήστη δίνοντας

παράλληλα έτσι και ένα δυναμικό χαρακτήρα στην ιστοσελίδα. Στα αρχεία αυτά αναφέρονται τα .js αρχεία στα οποία επιστρέφονται τα αποτελέσματα των ανάλογων ερωτημάτων. Τα .js αρχεία με τη σειρά τους εφαρμόζουν τις τροποποιήσεις που χρειάζονται στα ανάλογα στοιχεία HTML για την παρουσίαση των αποτελεσμάτων αυτών.

Στις διάφορες σελίδες που αποτελούν το σύστημα το περιεχόμενο αλλάζει δυναμικά είτε με τη χρήση .js αρχείων είτε με τη χρήση flags που ανταλλάσσονται μεταξύ των συνδέσμων (μέσω του URL) με αποτέλεσμα ένα αρχείο .php που αναφέρεται σε μια σελίδα του συστήματος να μπορεί να εμφανιστεί με διάφορους τρόπους.

Κεφάλαιο 6

Συμπεράσματα

6.1 Πλεονεκτήματα δυναμική ιστοσελίδας	33
6.2 Πλεονεκτήματα χρήσης της γλώσσας PHP	34

6.1 Πλεονεκτήματα δυναμικής ιστοσελίδας

Η μεγαλύτερη διαφορά της δυναμική ιστοσελίδας από την στατική είναι πως η πρώτη δίνει περισσότερες δυνατότητες στο χρήστη να αλληλοεπιδράσει με τη ιστοσελίδα καθώς επίσης είναι και πιο εύκολη η διαχείριση μεγάλου αριθμού σελίδων αφού μια σελίδα μπορεί να αλλάζει δυναμικά και να παρουσιάζεται με νέα μορφή σαν μια άλλη σελίδα.

Οι δυναμικές ιστοσελίδες, μπορεί στην εμφάνιση (στο τελικό αποτέλεσμα), σε πολλές περιπτώσεις, να μην έχουν μεγάλη διαφορά με τις στατικές, όμως οι δυνατότητές είναι πολύ περισσότερες, από πολλές πλευρές, καθώς στην περίπτωση αυτή ουσιαστικά πρόκειται για μία εφαρμογή (πρόγραμμα), και όχι ένα απλό ηλεκτρονικό έγγραφο.

Συνήθως, οι δυναμικές ιστοσελίδες, χρησιμοποιούν κάποια βάση δεδομένων, όπου αποθηκεύουν πληροφορίες και απ' όπου αντλούν το περιεχόμενό τους, ανάλογα με το τι ζητάει ο χρήστης σε κάθε του "κλικ". Η χρήση των βάσεων δεδομένων, είναι αυτή που επιτρέπει την εύκολη προσθαφαίρεση περιεχομένου στις δυναμικές ιστοσελίδες, καθώς δεν απαιτείται να επεξεργάζεται κανείς κάθε φορά την ίδια την ιστοσελίδα, αλλά απλά να διαχειρίζεται έμμεσα το περιεχόμενο στην βάση δεδομένων και οι υπόλοιπες διαδικασίες γίνονται αυτοματοποιημένα από τον "μηχανισμό" της ιστοσελίδας.

Καταλήγουμε λοιπόν στο συμπέρασμα, αυτό που προσφέρουν οι δυναμικές ιστοσελίδες, είναι μεγαλύτερη αλληλεπίδραση του χρήστη με την σελίδα π.χ. να προσθέτει τα σχόλια του στην σελίδα, αλλά και πολλές ευκολίες στον διαχειριστή του περιεχομένου της ιστοσελίδας π.χ. τον ιδιοκτήτη της σελίδας.

Πάντως το γεγονός ότι μια δυναμική ιστοσελίδα προσφέρει περισσότερες δυνατότητες, δεν σημαίνει ότι αυτές είναι απαραίτητες σε όλους, δηλαδή σε αρκετές περιπτώσεις, μία στατική ιστοσελίδα μπορεί να καλύπτει πλήρως τις ανάγκες μιας συνοπτικής παρουσίασης.

Από πλευράς κόστους, η στατική ιστοσελίδα είθισται να είναι η φτηνή επιλογή, καθώς είναι πιο απλή η κατασκευή της ιστοσελίδας, ενώ οι δυναμικές ιστοσελίδες λόγω της πολυπλοκότητας τους κοστίζουν ακριβότερα και αυτό είναι λογικό τουλάχιστον όταν γίνονται κατά παραγγελία.

6.2 Πλεονεκτήματα χρήσης της γλώσσας PHP

Κατά την μελέτη σχετικά με τη γλώσσα PHP και τη δημιουργία μια δυναμικής ιστοσελίδας άλλα και με την σύγκριση της με άλλες παρόμοιες γλώσσες (ASP κ.α) καταλήγουμε στο συμπέρασμα ότι η γλώσσα PHP έχει κάποια βασικά πλεονεκτήματα έναντι των υπολοίπων

Αρχικά είναι ανοιχτού κώδικα γλώσσα προγραμματισμού, δίνοντας τη δυνατότητα σε όποιο επιθυμεί να την προμηθευτεί δωρεάν από το διαδίκτυο και να τη χρησιμοποιήσει. Ακολούθως, ακόμα ένα πλεονέκτημα είναι ότι η PHP είναι πολύ φιλική προς του χρήστες. Δηλαδή προέρχεται από απλές γλώσσες προγραμματισμού και δίνει στους χρήστες τη δυνατότητα να μπορούν εύκολα να τη μάθουν και να τη χρησιμοποιούν. Επίσης, η γλώσσας PHP είναι συμβατή με την πλειοψηφία των εξυπηρετητών καθώς και των λειτουργικών συστημάτων.

Ένα από τα σημαντικότερα όμως πλεονεκτήματα της είναι ότι μπορεί να διαχειριστή εύκολα πολλές βάσεις δεδομένων (ειδικά MySQL). Περιλαμβάνει αρκετές συναρτήσεις που βοηθούν στην καλύτερη χρήση και διαχείριση των βάσεων δεδομένων. Έτσι μπορούν πιο εύκολα να δημιουργηθούν δυναμικές ιστοσελίδες βασισμένες αποκλειστικά σε βάσεις δεδομένων.

Βιβλιογραφία

- [1] Ιστοσελίδα <http://el.wikipedia.org>
- [2] Ιστοσελίδα <http://www.w3schools.com>
- [3] Ιστοσελίδα <http://api.jquery.com>
- [4] Σημειώσεις μαθήματος ΕΠΛ425 Τεχνολογίες Διαδικτύου
- [5] Σημειώσεις μαθήματος ΕΠΛ435 Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή

Παράρτημα Α

Στο παράρτημα αυτό παρατίθεται ο ενδεικτικός κώδικας της σελίδας myOrders.php μαζί με το myOrders.js, computeOrders.php και order.php που χρησιμοποιεί.

myOrders.php :

```
<?php
    include 'core/init.php';
    protect_page();
    include 'includes/overall/header.php';
?>

<h1>My orders</h1>
<form action="#" method="post">
<label>Select date: </label>
<input type="date" id="dateid" />
</form>

<table class="myorders_t" ><tr class="titles_menu"><td>Order
Num</td><td>Time</td><td>Total cost(EUR)</td></tr></table>
<table id="orders" class="myorders_t"></table>

<script type="text/javascript" src="myOrders.js"></script>
<?php include 'includes/overall/footer.php'; ?>
```

myOrder.js:

```

// JavaScript Document
$(document).ready(function() {
    var date = $("#dateid").attr("value");
    if (date !== ""){
        $.post('ajax/computeOrders.php',{ date:date },function(data){
            $("#orders").html(data);
        });
    }
    $("#dateid").change(function() {
        var date = $("#dateid").attr("value");
        $.post('ajax/computeOrders.php',{ date:date },function(data){
            $("#orders").html(data);
        })
        //alert(date);
    })
});

```

computeOrders.php:

```

<?php
include '../core/init.php';
require_once '../core/database/connect.php';

if ((isset($_POST['date']) == true) && (empty($_POST['date']) == false) ){
    //echo "hello1";
    $date=htmlentities(strip_tags(mysql_real_escape_string($_POST['date'])));
    $user_id = $session_user_id;

```

```

$query = mysql_query("SELECT order_id, DATE_FORMAT(datatime, '%H:%i:%s')
AS time, total FROM orders WHERE user_id='$user_id' AND DATE_FORMAT(datatime,
'%Y-%m-%d') = '$date'");
$num=1;
//echo '<th>','<td>','Order Num','</td>','<td>','Datetime','</td>','<td>','Total
cost','</td>','</th>';
while (($row = mysql_fetch_assoc($query)) !== false){
    //echo 'hello';
    echo '<tr>','<td>','<a href="order.php?id='.$row['order_id'],">','Order
',$num,'</a>','</td>','<td>',$row['time'],'</td>','<td>',$row['total'],'</td>','</tr>';
    $num=$num+1;
}

if ($num==1){
    echo 'No orders on ', $date;
}

}
?>

```

order.php:

```

<?php
    include '/core/init.php';
    protect_page();
    include '/includes/overall/header.php';

?>

```

<h1>Order Information</h1>

```

<?php
if (isset($_GET['id']) && !empty($_GET['id'])){
    $id=$_GET['id'];

    $query = mysql_query("SELECT DATE_FORMAT(datatime, '%d-%m-%Y') AS
date , DATE_FORMAT(datatime, '%H:%i:%s') AS time, total FROM orders WHERE
order_id='$id'");

    if (($row = mysql_fetch_assoc($query)) !== false){
        ?>

        <table class="order_info">
            <tr><th>Date: </th><td><?php echo $row['date']; ?></td></tr>
            <tr><th>Time: </th><td><?php echo $row['time']; ?></td></tr>
            <tr><th>Total Cost: </th><td>EUR <?php echo $row['total']; ?></td></tr>
        </table>

        <?php
    }

    $query1 = mysql_query("SELECT categories.catygor_name AS category,
menu_items.it_name AS menu_item, choices_it.ch_name AS choice, choices_it.price AS
price, order_items.comments AS comments FROM orders JOIN order_items ON
orders.order_id=order_items.order_id JOIN choices_it ON
order_items.choice_id=choices_it.choice_id JOIN menu_items ON
choices_it.item_id=menu_items.item_id JOIN categories ON
menu_items.category_id=categories.category_id WHERE orders.order_id='$id'");
    ?>

    <table class="order_print">

<tr><th>Category</th><th>Menu</th><th>Choice</th><th>Price(EUR)</th><th>Comment
s</th></tr>
        <?php

        while(($record = mysql_fetch_assoc($query1)) !== false){
            ?>

```



```

        <tr><td><?php echo $record['category']; ?></td><td><?php echo $record['menu_item'];
?></td><td><?php echo $record['choice']; ?></td><td><?php echo $record['price'];
?></td><td><?php echo $record['comments']; ?></td></tr>
        <?php
            }

        }
    ?>
</table>

<button onclick="history.go(-1);">Back</button>
<?php include 'ajax/includes/overall/footer.php'; ?>

```



Φωτογραφία παρ. 1.1 Αποτελέσματα οθόνης myOrders.php

Order Information

Date: 20-05-2013
Time: 16:21:47
Total Cost: EUR 4.2

Category	Menu	Choice	Price(EUR)	Comments
Drinks	Frappe	No milk and sugar	1.1	
Snacks	Sandwich	Cheese and ham	3.1	

[Back](#)

Hello, Michael!



No file chosen

[Log out](#)

[Change password](#)

[Settings](#)

Users

We current have 4 registered users.

Φωτογραφία παρ. 1.1 Αποτελέσματα οθόνης Order.php